从定义上来说， 组件就像JavaScript的函数。组件可以接收任意输入(称为”props”)， 并返回 React 元素，用以描述屏幕显示内容。

**函数式组件和类组件**

最简单的定义组件的方法是写一个 JavaScript 函数:

function Welcome(props) {

    return <h1>Hello, {props.name}</h1>;

}

这个函数是一个有效的 React 组件，因为它接收一个 props 参数, 并返回一个 React 元素。

你也可以用一个 [ES6 的 class](https://developer.mozilla.org/en/docs/Web/JavaScript/Reference/Classes) 来定义一个组件:

class Welcome extends React.Component {

    render() {

      return <h1>Hello, {this.props.name}</h1>;

    }

}

**Props 的只读性**

组件无论是使用函数声明还是通过 class 声明，都决不能修改自身的 props。

**渲染一个组件**

function Welcome(props) {

    return <h1>Hello, {props.name}</h1>;

}

const element = <Welcome name="Sara" />;

ReactDOM.render(

    element,

    document.getElementById('root')

);

****警告：****

组件名称总是以大写字母开始。

举例来说, <div /> 代表一个 DOM 标签，而 <Welcome /> 则代表一个组件，并且需要在作用域中有一个 Welcome 组件。

**构成组件**

组件可以在它们的输出中引用其它组件。

****警告：**** 组件必须返回一个单独的根元素。

**提取组件**

不要害怕把一个组件分为多个更小的组件。